

Kongruencje – skromne pożytki praktyczne

Kongruencje – Wykład 2

Weryfikacja niektórych obliczeń algebraicznych

Już sam wielki Karl Friedrich Gauss w swoich słynnych *Disquisitiones arithmeticae* pokazuje jak można zastosować rachunek kongruencji do takich praktycznych celów jak sprawdzanie podzielności liczby przez 3 lub 9, a także wychwytywanie ewentualnych błędów w prostych i mniej prostych obliczeniach.

Takie „sztuczki” znane były od niepamiętnych czasów i można je znaleźć – ale bez właściwego „naukowego” uzasadnienia np. w podręcznikach arabskich (Al-Chowarizmi, Al-Karkhi).

Podzielność przez ...

W układzie dziesiętnym zapisujemy

$$N = a_0 + a_1 \cdot 10 + a_2 \cdot 10^2 + \dots + a_{n-1} \cdot 10^{n-1} + a_n \cdot 10^n.$$

Widzimy, że

- $2 \mid N \iff 2 \mid a_0$ (bo 2 dzieli 10 i wszystkie potęgi dziesiątki). W języku kongruencji:

$$N \equiv a_0 \pmod{2}.$$

- $4 \mid N \iff 4 \mid a_0 + a_1 \cdot 10$. W języku kongruencji:

$$N \equiv a_0 + a_1 \cdot 10 \pmod{4}.$$

- $5 \mid N \iff 5 \mid a_0$. W języku kongruencji:

$$N \equiv a_0 \pmod{5}.$$

To dość banalne. Ale mamy też

- $10 \equiv 1 \pmod{9} \rightarrow 10^n \equiv 1 \pmod{9}$
 $\rightarrow N \equiv a_0 + a_1 + a_2 + \dots + a_{n-1} + a_n \pmod{9}$.
- $10 \equiv 1 \pmod{3} \rightarrow 10^n \equiv 1 \pmod{3}$
 $\rightarrow N \equiv a_0 + a_1 + a_2 + \dots + a_{n-1} + a_n \pmod{3}$.
 (obie reguły dobrze nam znane). A także
- $10 \equiv -1 \pmod{11} \quad 10^2 \equiv 1 \pmod{11} \quad 10^3 \equiv -1 \pmod{11}, \dots$
 a jeżeli tak to ...

$$N \equiv a_0 - a_1 + a_2 - a_3 + \dots \pmod{11}.$$

Leonardo Fibonacci w *Liber abaci* podaje też regułę podzielności przez 7; ponieważ

$$\begin{aligned} 10 &\equiv 3, & 10^2 &\equiv 2, & 10^3 &\equiv -1, & 10^4 &\equiv -3, \\ & & 10^5 &\equiv -2, & 10^6 &\equiv 1, & 10^7 &\equiv 3 \pmod{7} \end{aligned}$$

$$N \equiv a_0 + 3a_1 + 2a_2 - a_3 - 3a_4 - 2a_5 + a_6 + 3a_7 + \dots \pmod{7}.$$

kongruencje a poprawność operacji arytmetycznych. . .

Każda *poprawna* operacja typu dodawanie, mnożenie lub odejmowanie musi być także poprawna w języku kongruencji.

Na przykład z $c = ab$ wynika $c \equiv ab \pmod{m}$, gdzie moduł m może być dowolną liczbą.

Tak zwane *odrzućcie dziewiątek* (ang. *casting out nines*, franc. *preuve par neuf*) polega na użyciu modułu $m = 9$.

Na przykład $a = 8\,297$, $b = 3\,583$ a wynik mnożenia $c = 29\,728\,151$.

Mamy

$$\left. \begin{aligned} a &\equiv 8 + 2 + 9 + 7 = 26 \equiv -1, \\ b &\equiv 3 + 5 + 8 + 3 = 19 \equiv 1, \\ c &\equiv \dots \equiv 35 \end{aligned} \right\} \pmod{9}$$

Tak więc $ab \equiv -1$, $c \equiv -1 \pmod{9}$. Dla modułu $m = 11$ sprawdzenie jest prawie tak samo łatwe

$$\left. \begin{aligned} a &\equiv -8 + 2 - 9 + 7 = 26 \equiv 3, \\ b &\equiv -3 + 5 - 8 + 3 = 19 \equiv -3, \\ c &\equiv \dots \equiv 2 \end{aligned} \right\} \pmod{11}$$

więc $ab \equiv 3(-3) \equiv 2$, $c \equiv 2 \pmod{11}$.

Nie jest to oczywiście dowód, że obliczenia są OK, ale prawdopodobieństwo błędu jest wyraźnie zmniejszone.

przykład

zweryfikuj wynik mnożenia $c = ab$ dla $a = 7\,342$ i $b = 2\,591$ oraz $c = 19\,032\,122$. jakie stąd wnioski?

kongruencje a poprawność operacji arytmetycznych, c.d

Dla dzielenia (z resztą) weryfikacja za pomocą kongruencji jest też sympatyczna:

Relacja $a = qb + r$ musi być spełniona także w języku kongruencji, dla dowolnego modułu.

Na przykład $a = 76\,638\,123$, $b = 37\,547$ a wynik dzielenia daje $q = 2\,041$ i $r = 4\,696$.

Odrzucamy dziewiątki: $a \equiv 0$, $b \equiv -1$, $q \equiv -2$, $r \equiv -2 \pmod{9}$
– sprawdzamy $qb + r \equiv (-2)(-1) - 2 \equiv 0 \pmod{9}$.

Dla jedenastek: $a \equiv 1$, $b \equiv 4$, $q \equiv -5$, $r \equiv -1 \pmod{11}$ –
sprawdzamy $qb + r \equiv (4)(-5) - 1 \equiv 1 \pmod{11}$.

Dla dużych wartości liczb używa się dużych modułów, poręcznie
wybranych – $m = 99$ albo $m = 101$. Parzyste potęgi 10 przystają do
jedynek modulo 99, a więc dla

$$N = a_0 + a_1 \cdot 10 + a_2 \cdot 10^2 + \dots + a_{n-1} \cdot 10^{n-1} + a_n \cdot 10^n.$$

zachodzi

$$N \equiv a_0 + 10a_1 + a_2 + 10a_3 + \dots \pmod{99}.$$