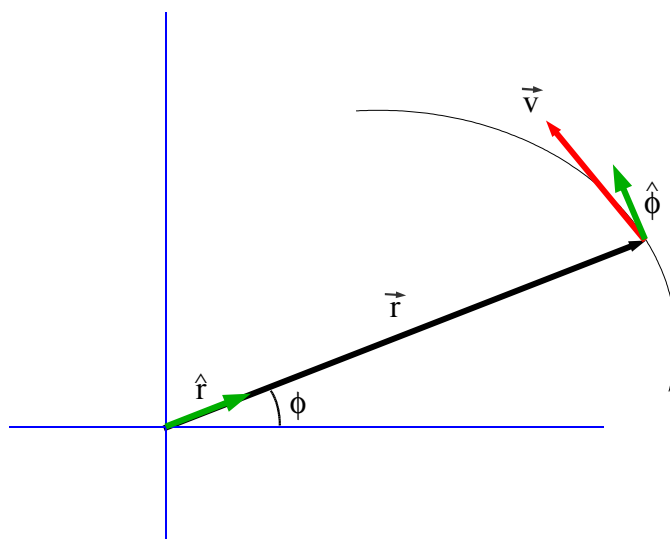


Opis wektorów prędkości i przyspieszenia w biegunowym układzie współrzędnych

W biegunowym układzie współrzędnych położenie obiektu opisujemy przez podanie odległości obiektu od początku układu współrzędnych, czyli długości wektora wodzącego, oraz kąta, jaki tworzy wektor wodzący z poziomą osią kartezjańskiego układu współrzędnych (osią OX).

Oznaczmy przez \hat{r} wektor jednostkowy, o kierunku i zwrocie zgodnym z wektorem wodzącym obiektu. W takiej sytuacji wektor wodzący można wyrazić jako:

$$\vec{r} = \hat{r} r$$



Spróbujmy policzyć wektor prędkości obliczając pochodną po czasie z wyrażenia na \vec{r} :

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\hat{r}}{dt} r + \hat{r} \frac{dr}{dt}$$

Policzenie pochodnej odległości po czasie nie stanowi problemu, trzeba się zastanowić jak policzyć pochodną wektora \hat{r} . Najprościej można to zrobić używając składowych tego wektora w układzie ortogonalnym:

$$\hat{r} = [\cos(\phi), \sin(\phi)] \quad \frac{d\hat{r}}{dt} = [-\sin(\phi), \cos(\phi)] \frac{d\phi}{dt}$$

Jeżeli oznaczymy wektor o składowych $[-\sin(\phi), \cos(\phi)]$ jako wektor $\hat{\phi}$ (jest to wektor o jednostkowej długości, skierowany prostopadle do wektora \hat{r}), to pochodną wektora \hat{r} po czasie można zapisać jako:

$$\frac{d\hat{r}}{dt} = \hat{\phi} \frac{d\phi}{dt}$$

Po wstawieniu tego do wzoru na wektor prędkości otrzymujemy:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \hat{r} \frac{dr}{dt} + \hat{\phi} r \frac{d\phi}{dt} = \hat{r} v_r + \hat{\phi} v_\phi$$

W ten sposób wektor prędkości został wyrażony przez składową radialną v_r i składową transwersalną v_ϕ . Pierwsza z nich v_r , odpowiada za zbliżanie się lub oddalanie obiektu od centrum układu współrzędnych, zaś druga v_ϕ , odpowiada za przemieszczanie się prostopadle do wektora wodzącego (bez zmiany odległości od centrum).

W następnym kroku policzymy wektor przyspieszenia, jako pochodną po czasie wektora prędkości:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \hat{r} \frac{dv_r}{dt} + v_r \frac{d\hat{r}}{dt} + \hat{\phi} \frac{dv_\phi}{dt} + v_\phi \frac{d\hat{\phi}}{dt}$$

Biorąc pod uwagę, że:

$$\frac{d\hat{r}}{dt} = \hat{\phi} \frac{d\phi}{dt} \quad \frac{d\hat{\phi}}{dt} = -\hat{r} \frac{d\phi}{dt}$$

oraz że:

$$\frac{dv_\phi}{dt} = \frac{dr}{dt} \frac{d\phi}{dt} + r \frac{d^2\phi}{dt^2} \quad \frac{dv_r}{dt} = \frac{d^2r}{dt^2}$$

otrzymujemy na wektor przyspieszenia następujące wyrażenie:

$$\vec{a} = \hat{r} \frac{d^2r}{dt^2} + \hat{\phi} \frac{dr}{dt} \frac{d\phi}{dt} + \hat{\phi} \frac{dr}{dt} \frac{d\phi}{dt} + \hat{\phi} r \frac{d^2\phi}{dt^2} - \hat{r} r \left(\frac{d\phi}{dt} \right)^2$$

a dalej:

$$\vec{a} = \hat{r} \left[\frac{d^2r}{dt^2} - r \left(\frac{d\phi}{dt} \right)^2 \right] + \hat{\phi} \left[r \frac{d^2\phi}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\phi}{dt} \right] = \hat{r} a_r + \hat{\phi} a_\phi$$

Tak więc wyraziliśmy wektor przyspieszenia \vec{a} przez jego składowe równoległe odpowiednio do wersora \hat{r} (składowa radialna) i wersora $\hat{\phi}$ (składowa transwersalna). Jak widać tylko jeden z wyrazów tego równania nie zawiera pochodnej ϕ po czasie. Jest to przyspieszenie związane z przybliżaniem się lub oddalaniem obiektu bez zmiany kierunku jego wektora wodzącego, które wyraża się przez drugą pochodną odległości po czasie. Ciekawsze jest przyjrzeć się co otrzymujemy, kiedy wymusimy ruch ze stałą odległością od centrum (np. po kole), czyli z zerową wartością pochodnej odległości po czasie. Wtedy:

$$\vec{a} = -\hat{r} r \left(\frac{d\phi}{dt} \right)^2 + \hat{\phi} r \frac{d^2\phi}{dt^2}$$

Pierwsza część tego wyrażenia to po prostu przyspieszenie dośrodkowe, konieczne dla wymuszenia ruchu po okręgu ($r = \text{const}$), zaś druga część to przyspieszenie związane ze zwiększaniem wartości prędkości w ruchu po okręgu, które znika gdy $v = \text{const}$, tzn. gdy pochodna kąta ϕ po czasie jest stała.

W pełnym wyrażeniu został jeszcze jeden niezinterpretowany wyraz, zawierający iloczyn pochodnych odległości i kąta po czasie. Znaczenie tego wyrazu wyjaśnia się gdy rozważymy ruch ciała w obracającym się układzie współrzędnych, takim jak obracająca się Ziemia. Jeżeli układ współrzędnych się nie przemieszcza, tylko obraca w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, to nasz kąt w obracającym się układzie wynosi:

$$\phi' = \phi - \omega t \quad \frac{d\phi'}{dt} = \frac{d\phi}{dt} - \omega$$

Jeżeli rozważymy ruch obiektu który odbywa się tylko w kierunku radialnym w obracającym się układzie, to pochodna po czasie kąta $\dot{\phi}$ wynika tylko z obrotu układu i wynosi po prostu ω , gdzie ω jest prędkością kątową obrotu naszego układu współrzędnych. Ponieważ ω jest stała w czasie, to druga pochodna kąta po czasie staje się równa zero. Jeżeli na dodatek założymy, że ciało porusza się radialnie ruchem jednostajnym, to uwzględniając to wszystko otrzymujemy następujące wyrażenie na przyspieszenie:

$$\vec{a} = -\hat{r} r \omega^2 + \hat{\phi} 2 v_r \omega$$

Jak widać otrzymane wyrażenie pozostaje w sprzeczności z faktem braku przyspieszenia obserwowanego przez obserwatora w obracającym się układzie. Jediną możliwością pogodzenia tych dwóch stanowisk, jest wprowadzenie dodatkowych sił „pozornych” tak aby obserwowane przyspieszenie było równe zero. Aby tak było trzeba dodać siłę odśrodkową i tzw. siłę Coriolisa:

$$F_{od} = m r \omega^2 \hat{r} \quad F_{Cor} = -2 v_r \omega \hat{\phi}$$