

• Proszę zapoznać się z materiałami na stronie WWW .../DYDAKTYKA "abecadło matematyczne początkującego fizyka": wektory.pdf, pochodne.pdf, układy\_współrzędnych (rozdział - Wektor wodzący) analiza\_wektorowa.pdf (rozdziały - Pole wektorowe i pole skalarne, różniczkowanie funkcji wektorowej)

- Ruch prostoliniowy. Cząstka porusza wzdłuż osi  $x$  się z prędkością  $v(t) = 2(1 - e^{-0.1t})$ , gdzie prędkość  $v$  i czas  $t$  wyrażone są w jednostkach układu SI.
  - Wstaw właściwe wymiary w nawiasach kwadratowych:  $v[ ] = 2[ ](1 - e^{-0.1[ ]})$ .
  - Oblicz przyspieszenie  $a(t)$  w dowolnej chwili  $t$  ruchu. Ile wynosi przyspieszenie początkowe, a ile w chwili  $t = 10$  s?
  - Jak obliczyć współrzędną położenia  $x(t)$  w dowolnej chwili, wiedząc że położenie początkowe wynosiło  $x_0 = 2$  m.

- Ruch krzywoliniowy. Tor ruchu zadany jest tak, że współrzędne  $(x, y)$  określające położenie ciała zmieniają się w czasie  $t$  następująco:
 
$$x(t) = A \cos \omega t \quad y(t) = A \sin \omega t,$$

gdzie  $A, \omega$  - stałe). Wektor, którego składowymi są  $x$  i  $y$  nazywamy wektorem wodzącym  $\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$ .

- Jaką krzywą jest tor ruchu? Wykonaj szkic toru.
  - Oblicz wektor prędkości  $\vec{v}$  i przyspieszenia  $\vec{a}$  dla tego ruchu. Wskaz.: wiemy, że  $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$ ,  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$
  - Oblicz wartości prędkości i przyspieszenia,  $v = |\vec{v}|$  i  $a = |\vec{a}|$  (czyli długości tych wektorów). Czy te wielkości zmieniają się w czasie?
  - Jaką interpretację fizyczną mają stałe  $A$  i  $\omega$ ?
- Nadobowiązkowe. Zastosować rachunek wektorowy do wykazania wzorów:
 
$$\sum_{k=0}^{n-1} \cos \frac{2k\pi}{n} = \sum_{k=0}^{n-1} \sin \frac{2k\pi}{n} = 0 .$$

Wskazówka: Rozpatrzeć sumę  $n$  wektorów o jednakowej długości, takich, że każdy wektor tworzy z poprzedzającym kąt  $\frac{2\pi}{n}$ . Ile wynosi ta suma? Rozpatrzeć następnie rzuty na dwie prostopadłe osie.

- Wykaż, posługując się rachunkiem wektorowym prawo cosinusów w trójkącie o bokach  $a, b, c$ :
 
$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\vec{a}, \vec{b}).$$

(wskaz.:  $\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$ , podnieś do kwadratu).

- Dane są dwa wektory:  $\vec{a} = 3\hat{i} + 4\hat{j} - 5\hat{k}$ ,  $\vec{b} = -\hat{i} + 2\hat{j} + 6\hat{k}$ . Obliczyć: a) długość każdego wektora, b) iloczyn skalarny, c) kąt pomiędzy wektorami, d) sumę i różnicę, e) iloczyn wektorowy, f) rzut wektora  $\vec{a}$  na kierunek  $\vec{b}$  i odwrotnie - rzut  $\vec{b}$  na  $\vec{a}$ .
- Krawędzie równoległościanu wyznaczone są przez wektory  $\vec{a} = \hat{i} + 2\hat{j}$ ,  $\vec{b} = 4\hat{j}$ ,  $\vec{c} = \hat{j} + 3\hat{k}$ . Znaleźć powierzchnię oraz objętość równoległościanu, posługując się własnościami iloczynów wektorów.
- Ciało wyrzucono pod kątem  $\alpha = 45^\circ$  do poziomu, z prędkością początkową  $v = 20 \frac{m}{s}$ . Po jakim czasie wektor prędkości ciała utworzy z poziomem kąt  $\beta = 30^\circ$ ?
- Nadobowiązkowe. Sztynna obręcz o promieniu  $R$  toczy się bez poślizgu po poziomej powierzchni. Płaszczyzna koła jest pionowa, a jego oś przesuwa się poziomo z prędkością  $v$  (stałą) względem powierzchni. Rozpatrzmy punkt A, który w chwili początkowej miał współrzędne  $(0, 2R)$ . Pokazać, że wektor wodzący dla punktu A, (czyli tor ruchu), zmienia się następująco w funkcji czasu:
 
$$\vec{r}(t) = (vt + R \sin \frac{vt}{R})\hat{i} + (R + R \cos \frac{vt}{R})\hat{j}.$$

Narysować ten tor. Obliczyć wektory prędkości i przyspieszenia punktu A (poprzez różniczkowanie) i przedyskutować jakie wartości one mają w funkcji czasu. (wskaz.: ruch jest złożeniem ruchu obrotowego i postępowego). Jaki tor będzie, jeśli przyjąć, że koło toczy się z poślizgiem?

Załóżmy, że  $R = 0.5$  m i że w chwili gdy punkt A dotyka płaszczyzny, po której toczy się obręcz, zapala się światelko. Dzieje się to z częstotliwością  $1.5 \text{ s}^{-1}$ . Oblicz z jaką prędkością ruchu postępowego toczy się obręcz.